



Houston, TX a 16 de octubre del 2026

Veteranos

Hasta la Jornada #7

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	U de G	07	06	01	00	15	00	+15	19
02	Pasadena	07	04	02	01	14	07	+07	14
03	Puebla	07	04	01	02	08	06	+02	13
04	Tula	07	02	02	03	04	10	-06	08
05	La pandilla	07	01	03	03	07	11	-04	06
06	Dep. Relámpagos	07	00	04	03	04	10	-06	04
07	Hispanos	02	00	00	02	00	02	-02	00
08	Dep. Español	04	02	01	01	04	03	+01	07

Goleadores	Equipo	Goles
Daniel Amezcuita	Pasadena	5 goles
Jose Ramos	Puebla	4 goles
Pablo Guevara	U de G	3 goles
Varios jugadores con 1 gol		

Aviso importante

1. Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
2. **Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la ligüilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
3. **Ligüilla: Ligue 1.** Del 1er al 8vo lugar pasaran directo a los cuartos de final. Jugaran del 1ro vs el 8vo, el 2do vs el 7mo, el 3ro vs el 6to y el 4to vs el 5to. Si terminan empatados se tirarán 5 penales hasta sacar un ganador. Los ganadores pasaran a semifinales.
4. **Torneo de los uniformes:** Del 9no al 14vo lugar jugaran el torneo de los uniformes, jugaran 2 juegos, después se hará una tabla general, el 1ro y 2do lugar jugaran la final.
5. **Equipo menos goleado:** Si algún equipo se le programan juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos o más equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al **equipo más goleador**.
6. **Juego ganado por default:** se le contabilizaran 2 a 0 a su favor.
7. **Juego ganado por default:** el equipo debe de pagar el arbitraje en su totalidad, en caso de no hacerlo, no se le sumaran los 3 puntos de este juego.
8. **Balón:** todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
9. **Prorroga:** se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
10. **Todos los equipos pueden completarse durante el desarrollo del juego.**
11. **Protesta:** una protesta se puede realizar durante el juego, en un balón fuera de juego le avisaran al árbitro y en ese momento le deben entregar los \$50.00 (no pagas en ese momento, no procede la protesta), enseguida le informaran del jugador que para ellos no es de la edad reglamentaria. El árbitro avisara al equipo contrario y redactara en la cedula lo acontecido. La protesta no tendrá validez después de terminado el partido.
12. Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la ligüilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.

Resolución de empates:

- a) Mejor diferencia de goles.
- b) Resultado entre ellos.
- c) Equipo más goleador.
- d) Equipo menos goleado.
- e) Sorteo.