



Houston, TX a 12 de junio del 2026

Veteranos

Hasta la Jornada #4

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	Puebla	04	03	00	01	11	04	+07	09
02	U de G	04	03	00	01	06	02	+04	09
03	Dep. Español	04	02	01	01	05	02	+03	07
04	Broncos FC	04	02	01	01	05	05	00	07
05	Dep. Relámpagos	04	02	01	01	02	04	-02	07
06	La pandilla	04	02	00	02	06	03	+03	06
07	Tula	04	02	00	02	06	06	00	06
08	H-Town United	03	01	01	01	03	06	-03	04
09	Pasadena	04	01	00	03	02	07	-05	03
10	Guerreros	01	00	00	01	00	02	-02	00

Goleadores	Equipo	Goles
José Ramos	Puebla	5 goles
Jaime Hernandez	Puebla	5 goles
Miguel Palacios	La pandilla	3 goles
Ever Carranza	H-Town United	2 goles
Juan Zepeda	U de G	2 goles
Adrián Covarrubias	Tula	2 goles
David Ramos	Broncos FC	2 goles

Aviso importante

- Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
- Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la ligüilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
- Ligüilla: Ligue 1.** Del 1er al 8vo lugar pasaran directo a los cuartos de final. Jugaran del 1ro vs el 8vo, el 2do vs el 7mo, el 3ro vs el 6to y el 4to vs el 5to. Si terminan empatados se tirarán 5 penales hasta sacar un ganador. Los ganadores pasaran a semifinales.
- Torneo de los uniformes:** Del 9no al 14vo lugar jugaran el torneo de los uniformes, jugaran 2 juegos, después se hará una tabla general, el 1ro y 2do lugar jugaran la final.
- Equipo menos goleado:** Si algún equipo se le programan juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos o más equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al **equipo más goleador**.
- Juego ganado por default:** se le contabilizaran 2 a 0 a su favor.
- Juego ganado por default:** el equipo debe de pagar el arbitraje en su totalidad, en caso de no hacerlo, no se le sumaran los 3 puntos de este juego.
- Balón:** todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
- Prorroga:** se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
- Todos los equipos pueden completarse durante el desarrollo del juego.**
- Protesta:** una protesta se puede realizar durante el juego, en un balón fuera de juego le avisaran al árbitro y en ese momento le deben entregar los \$50.00 (no pagas en ese momento, no procede la protesta), enseguida le informaran del jugador que para ellos no es de la edad reglamentaria. El árbitro avisara al equipo contrario y redactara en la cedula lo acontecido. La protesta no tendrá validez después de terminado el partido.
- Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la ligüilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.

Resolución de empates:

- Mejor diferencia de goles.
- Resultado entre ellos.
- Equipo más goleador.
- Equipo menos goleado.
- Sorteo.