



Houston, TX a 06 de marzo del 2026

Veteranos

Hasta la Jornada #8

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	La pandilla	07	04	02	01	11	05	+06	14
02	U de G	06	04	01	01	12	05	+07	13
03	Galaxy	06	04	00	02	13	08	+05	12
04	Dep. Español	07	04	00	03	16	16	00	12
05	Morelia	06	03	02	01	13	07	+06	11
06	Estudiantes	06	03	02	01	07	06	+01	11
07	H-Town United	07	02	02	03	11	16	-05	08
08	Dep. Relámpagos	07	02	01	04	13	15	-02	07
09	Puebla	06	02	00	04	14	14	00	06
10	Tula	04	02	00	02	07	10	-03	06
11	Guerreros	01	00	00	01	00	02	-02	00
12	Dep. Dolores	00	00	00	00	00	00	00	00

Goleadores	Equipo	Goles
Víctor Piñón	Dep. Español	10 goles
Juan Zepeda	U de G	10 goles
Carlos Hernandez	Dep. Relámpagos	07 goles
Rudy Ramírez	Galaxy	05 goles
Jaime Hernandez	Puebla	05 goles
José Ramos	Puebla	04 goles
Boris Castillo	Galaxy	04 goles
Miguel Pereira	La pandilla	03 goles
Denis Fuentes	Morelia	03 goles

Aviso importante

1. Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
2. **Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la ligüilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
3. **Ligüilla: Ligue 1.** Del 1er al 8vo lugar pasaran directo a los cuartos de final. Jugaran del 1ro vs el 8vo, el 2do vs el 7mo, el 3ro vs el 6to y el 4to vs el 5to. Si terminan empatados se tirarán 5 penales hasta sacar un ganador. Los ganadores pasaran a semifinales.
4. **Torneo de los uniformes:** Del 9no al 14vo lugar jugaran el torneo de los uniformes, jugaran 2 juegos, después se hará una tabla general, el 1ro y 2do lugar jugaran la final.
5. **Equipo menos goleado:** Si algún equipo se le programan juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos o más equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al **equipo más goleador**.
6. **Juego ganado por default:** se le contabilizaran 2 a 0 a su favor.
7. **Juego ganado por default:** el equipo debe de pagar el arbitraje en su totalidad, en caso de no hacerlo, no se le sumaran los 3 puntos de este juego.
8. **Balón:** todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
9. **Prorroga:** se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
10. **Todos los equipos pueden completarse durante el desarrollo del juego.**
11. **Protesta:** una protesta se puede realizar durante el juego, en un balón fuera de juego le avisaran al árbitro y en ese momento le deben entregar los \$50.00 (no pagas en ese momento, no procede la protesta), enseguida le informaran del jugador que para ellos no es de la edad reglamentaria. El árbitro avisara al equipo contrario y redactara en la cedula lo acontecido. La protesta no tendrá validez después de terminado el partido.
12. Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la ligüilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.

Resolución de empates:

- a) Mejor diferencia de goles.
- b) Resultado entre ellos.
- c) Equipo más goleador.
- d) Equipo menos goleado.
- e) Sorteo.