



Houston, TX a 13 de febrero del 2026

Varonil Nocturno

Estadística Final

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	Escuadrón	10	07	03	00	31	06	+25	24
02	CD Águila	10	07	01	02	27	09	+18	22
03	Coyotes FC	10	06	03	01	20	10	+10	21
04	Shaolin FC	10	04	02	04	12	24	-12	14
05	Arsenal	10	04	00	06	23	23	00	12
06	Galaxy FC	10	01	02	07	09	22	-13	05
07	Universe 7	03	01	00	02	04	06	-02	03
08	Covid FC	04	00	01	03	01	14	-13	01

Goleadores	Equipo	Goles
Justin Flores	CD Águila	12 goles
Daniel Ceballos	Arsenal	04 goles
Alex Torres	Arsenal	04 goles
Oscar Ordoñez	Coyotes FC	04 goles
Mathew Case	Arsenal	03 goles
Joel G.	CD Águila	03 goles
Antonio Barrios	Arsenal	03 goles
Rolando González	Escuadrón FC	03 goles
Jesús Medrano	Arsenal	02 goles
Ernesto Ramos	Escuadrón FC	02 goles
Osvaldo Pérez	Arsenal	02 goles

Aviso importante

1. Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
2. **Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la ligüilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
3. **Ligüilla:** Cuartos de final: jugaran el 1 vs 6, el 2 vs 5 y el 3 vs 4. Los 3 equipos ganadores y el mejor perdedor pasarán a las semifinales, donde se eliminarán el 1 vs 4 y el 2 vs 3.
4. **Equipo menos goleado:** Si algún equipo se le programan juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos o más equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al **equipo más goleador**.
5. **Juego ganado por default:** se le contabilizaran 2 a 0 a su favor.
6. **Juego ganado por default:** el equipo debe de pagar el arbitraje en su totalidad, en caso de no hacerlo, no se le sumaran los 3 puntos de este juego.
7. **Balón:** todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
8. **Prorroga:** se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
9. **Todos los equipos pueden completarse durante el desarrollo del juego.**
10. Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la ligüilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.