



Houston, TX a 30 de enero del 2026

Varonil Nocturno

Hasta la Jornada #9

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	Escuadrón	08	06	02	00	27	04	+23	20
02	CD Águila	08	06	01	01	24	07	+17	19
03	Coyotes FC	08	05	02	01	16	08	+08	17
04	Shaolin FC	09	03	02	04	10	23	-13	11
05	Arsenal	08	03	00	05	21	20	+01	09
06	Galaxy FC	07	01	02	04	08	18	-10	02
07	Universe 7	03	01	00	02	04	06	-02	03
08	Covid FC	04	00	01	03	01	14	-13	01

Goleadores	Equipo	Goles
Justin Flores	CD Águila	11 goles
Daniel Ceballos	Arsenal	04 goles
Mathew Case	Arsenal	03 goles
Joel G.	CD Águila	03 goles
Antonio Barrios	Arsenal	03 goles
Elvis	CD Águila	02 goles
José	CD Águila	02 goles
Jesús Medrano	Arsenal	02 goles
Rolando González	Escuadrón FC	02 goles
Ernesto Ramos	Escuadrón FC	02 goles
Osvaldo Pérez	Arsenal	02 goles

Aviso importante

1. Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
2. **Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la ligüilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
3. **Ligüilla: Ligue 1.** Del 1er al 6to lugar pasaran directo a los cuartos de final. Del 7mo al 10mo lugar jugaran un repechaje enfrentándose el 7 vs 10 y el 8 vs 9, si terminan empatados se tirarán 5 penales, los ganadores pasaran a los cuartos de final.
4. **Equipo menos goleado:** Si algún equipo se le programan juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos o más equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al **equipo más goleador**.
5. **Juego ganado por default:** se le contabilizaran 2 a 0 a su favor.
6. **Juego ganado por default:** el equipo debe de pagar el arbitraje en su totalidad, en caso de no hacerlo, no se le sumaran los 3 puntos de este juego.
7. **Balón:** todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
8. **Prorroga:** se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
9. **Todos los equipos pueden completarse durante el desarrollo del juego.**
10. Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la ligüilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.