



Houston, TX a 12 de abril del 2024

Varonil Nocturno

Hasta la Jornada #8

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	Coyotes FC	08	06	00	02	15	04	+11	18
02	River plate	08	06	00	02	17	09	+08	18
03	HTX	07	04	01	02	11	07	+04	13
04	Cachorros	07	04	00	03	08	09	-01	12
05	Guerreros FC	06	02	02	02	07	06	+01	08
06	La Loma	05	01	01	02	08	11	-03	04
07	Cerritos	07	01	02	04	02	09	-07	05
08	Cobras FC	04	01	00	03	04	07	-03	03

Goleador	Equipo	Goles
Cesar Valadez	Coyotes FC	5 goles
Omar Espinosa	River plate	5 goles
Carlos Gómez	La Loma	3 goles
Kevin Salazar	River plate	3 goles
Jefferson Juárez	River plate	2 goles
Edwin García	Cachorros	2 goles
Cristian Martínez	Guerreros FC	2 goles
Julián Riley	Coyotes FC	2 goles
Adelson Titin	HTX	2 goles

Aviso importante

1. Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
2. **Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la liguilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
3. **Liguilla: Ligue 1.** Pasaran a los cuartos de final los 8 primeros lugares, enfrentándose el 1 vs 8, el 2 vs 7, el 3 vs 6 y el 4 vs 5, si terminan empatados se tirarán 5 penales, los ganadores pasaran a las semifinales.
Ligue 2. Pasaran a los cuartos de final del 9no. al 16vo. lugar, enfrentándose el 9 vs 16, 10 vs 15, 11 vs 12 y el 13 vs 14, si terminan empatados se tirarán 5 penales, los ganadores pasaran a las semifinales.
4. **Equipo menos goleado:** Si algún equipo se le programan juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos o más equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al **equipo más goleador**.
5. **Juego ganado por default:** se le contabilizaran 2 a 0 a su favor.
6. **Balón:** todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
7. **Prorroga:** se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
8. **Todos los equipos pueden completarse durante el desarrollo del juego.**
9. Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la liguilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.