



## **LIGUE 1, LIGUE 2 Y TORNEOS** **REGLAMENTO DE COMPETENCIA**

### **1. DE LA COMPETENCIA:**

- a).- El torneo se llevará a cabo bajo las normas que establece la convocatoria.
- b).- Todos los partidos programados se efectuarán en las instalaciones de USA Park #2 ubicado en 11225 Forbes Rd, Houston, TX. 77075 y en otras instalaciones que el comité organizador considere necesarias.
- c).- Este torneo se regirá bajo los reglamentos y estatutos de la Federación Internacional de Fútbol Asociado.

### **2. DE LOS UNIFORMES:**

- a).- Los equipos deberán de presentarse con uniforme completo a sus partidos.
- b).- Todos los equipos pueden presentar solo la camisa, incluso alguna de color similar a las de su equipo, el jugador que presente una camisa de color diferente a las demás no podrá participar.
- b).- El jugador deberá de presentarse ante el árbitro con sus espinilleras respectivas y calzado, en caso contrario no podrá participar.
- c).- No será motivo de protesta si algún jugador no presenta su uniforme completo.
- d).- No se permitirá usar calzado que pueda dañar la integración de algún jugador.

### **3. DE LOS PARTIDOS:**

- a).- De los partidos programados oficialmente, no se permitirán acuerdos entre los equipos para no jugarlo o posponerlo.
- b).- Se concederá una prórroga automática de 10 minutos en cada uno de los horarios de cada categoría, para completar el mínimo de jugadores o para presentar sus credenciales, por eso se les pide a los entrenadores citen con suficiente tiempo a sus jugadores.
- c).- Si uno de los equipos no se presenta en el terreno de juego, el árbitro declarará la victoria del equipo que se encuentre en el terreno de juego y haya entregado sus credenciales y presentado un balón en óptimas condiciones.
- d).- Sub 5, Sub 6 y Sub 7: el máximo de jugadores por equipo en el terreno de juego son 7 jugadores, se podrá iniciar el partido con un mínimo de 4 jugadores pudiendo completarse durante el desarrollo del juego.

### **4. RESOLUCION DE EMPATES:**

- a).- En caso de empate en (Ligue 1 y torneos) las posiciones clasificatorias entre dos o más equipos, las posiciones serán determinadas de acuerdo a los siguientes criterios:
  - Mejor diferencia de goles anotados y recibidos.
  - Resultado entre ellos.
  - Equipo más goleador
  - Equipo menos goleado.
  - Sorteo.
- b).- En caso de empate en octavos, cuartos de final, semifinales y final de la Ligue 1, Ligue 2 y torneos, cada equipo lanzará 5 tiros penal en forma alternada, si persiste el empate, muerte súbita hasta obtener un ganador.

### **5. DIAS Y HORARIOS DE LOS PARTIDOS:**

- a).- Los partidos se efectuaran los sábados en diferentes horarios de 11:00 am hasta las 7:00 pm.
- b).- Si además del día señalado es necesario programar algún partido fuera de los horarios establecidos, éste se realizará en común acuerdo con ambos equipos involucrados.

### **6. DURACION DE CADA JUEGO:**

- a).- Sub 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 serán de 25 minutos cada tiempo.
- b).- En Sub 12,13, 14, 15, 16 y 17 los tiempos serán de 30 minutos.



## **7. JUGADORES, ALTAS Y BAJAS:**

a).- Cada equipo participante inscribirá los jugadores que de acuerdo a su categoría se le permiten dar de alta, las altas tendrán un costo de **\$ 20.00 dólares. Si el jugador participa en 2 equipos del mismo nombre, este jugador solo pagara \$35 por las 2 credenciales.**

En la ronda de liguillas **NO** se autorizarán altas.

**b).- No se permitirá a ningún jugador participar con 2 equipos. Si se dio de alta con determinado equipo deberá de firmar la carta de transferencia para poder cambiar de equipo. Cabe señalar que este jugador no podrá participar en contra del equipo que lo dio de alta por primera vez.**

**Asimismo este jugador no podrá cambiar de equipo 2 veces.**

## **8. PUNTUACION:**

- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| a).- Juego ganado                | 3 puntos                                   |
| b).- Juego empatado              | 1 punto                                    |
| c).- Juego perdido               | 0 puntos                                   |
| d).- Juego ganado por default    | 3 puntos (2-0 a favor del equipo que gano) |
| e).- Juego ganado por reglamento | 3 puntos (2-0 a favor del equipo que gano) |

## **9. CAMBIOS:**

a).- Se pueden realizar los cambios a discreción, jugador sustituido puede volver a reingresar al terreno de juego.

## **10. BALON:**

- a).- Sub 5, 6 y 7 jugaran con balón # 3.  
b).- Sub 8, 9, 10 y 11 jugaran con balón # 4.  
c).- Sub 12, 13, 14, 15,16 y 17 jugaran con balón # 5.  
b).- Es obligación de los capitanes de cada equipo, presentar un balón en óptimas condiciones de juego.  
c).- El equipo que no presente un balón en condiciones para jugar, se le dará la oportunidad para que lo presente al inicio del segundo tiempo. En caso de no presentarlo, perderá el partido por 2-0 si es que fuese ganando o empataba, si estuviera perdiendo se dejará el marcador como estaba hasta ese momento.

## **11. PROTESTAS:**

- a).- Las protestas las podrán hacer los equipos antes y durante el transcurso del partido (cuando el balón este fuera de juego). Deberán de avisarle al árbitro el porqué de esta y en ese momento le deben entregar los \$40.00 (no pagas en ese momento, no procede la protesta).  
b).- Enseguida le informaran del jugador o jugadores que para ellos no es de la edad reglamentaria. El árbitro avisara al equipo contrario, recogerá las credenciales de los jugadores protestados y redactara en la cedula lo acontecido.  
c).- La protesta no tendrá validez si se realiza después de finalizado el partido.  
d).- Si la protesta es resuelta a favor del equipo que la expresa, el depósito le será devuelto.  
e).- Si la protesta es efectiva, habrá una sanción disciplinaria y económica (\$20) para el entrenador del equipo protestado.

## **12. ARBITRAJE:**

- a).- Los árbitros están facultados para detectar jugadores no elegibles(CACHIRULES), ya sea antes, durante y después de finalizado del juego.  
b).- El árbitro está facultado para suspender un partido en los casos siguientes:
  - Por mal estado del terreno de juego.
  - Por falta de iluminación.
  - Por mal tiempo.
  - Por falta de garantías para él, sus asistentes y el árbitro suplente.c).- El árbitro está obligado a reportar toda anomalía que acontezca antes, durante o después del juego, para que se sancione a las personas que lo ameriten.



### **13. UBICACION DE LOS EQUIPOS, PORRA Y PÚBLICO EN GENERAL:**

- a).- En el rol de juegos aparecerá la letra L (local) o V (visitante), todos los equipos deberán de respetar estas disposiciones.
- b).- La porra y el público en general de cada equipo deberán de ubicarse en el espacio destinado al equipo que están apoyando.
- c).- Se les pide que respeten al equipo contrario, árbitros, público asistente, directivo y demás.
- d).- Cuando la porra con su actitud (conducta grosera, invasión de cancha, etc.), perjudique el progreso del juego, obstaculizando el trabajo del árbitro, éste deberá de solicitar a los capitanes o entrenadores de los equipos que haya una actitud moderada y deportiva. Si se negasen o no hicieran caso a tal petición, el árbitro está facultado para suspender el partido por falta de garantías, asentando en la cédula el reporte.
- e).- Queda estrictamente prohibido colocarse atrás de las porterías. El árbitro no dará inicio del partido o suspenderá el encuentro cuando suceda esta anomalía, y pedirá a los simpatizantes dejar libre esta área (portería). No se reanudará el partido hasta que no esté solucionada esta situación.

### **14. DE LOS ENTRENADORES:**

- a).- Durante el desarrollo de los juegos, los entrenadores deberán de respetar al equipo contrario, árbitros y público en general.
- b).- Deberán de respetar el área técnica asignada para su desempeño en los partidos.
- c).- Para poder dirigir a su equipo, deben de estar debidamente registrados en la cédula de inscripción.
- d).- Se les permitirá ingresar al terreno de juego sólo en caso necesario (lesión de algún jugador) y con previa autorización del árbitro.
- e).- Sera multado con **\$ 20.00 dólares** el entrenador que meta o intente meter a un jugador que no es el de la credencial, si su equipo iba perdiendo el marcador quedara como iba hasta esos momentos, si iba ganando perderá el partido con marcador de 2-0 en su contra.

### **15. DE LOS PADRES DE FAMILIA:**

- a).- Se les pide a todos los padres de familia respetar al equipo contrario, árbitros y público en general.
- b).- Si algún o algunos padres de familia incurren en alguna falta como provocar a los padres de familia del otro equipo, insultar, pelearse a golpes o estar molestando el trabajo del señor arbitro, el árbitro expulsara del terreno de juego a este parent/madre o porra, y no reanudara el juego hasta que la(s) persona(s) expulsadas hayan abandonado los alrededores del terreno de juego. En caso de que no lo haga, si su equipo iba perdiendo el marcador quedara como iba, si va ganando perderá el partido con marcador de 2-0 en su contra.

### **16. JUNTAS ORDINARIAS Y DE LIGUILLA:**

- a).- Se llevarán a cabo cada vez que el comité organizador considere necesarias y se realizaran en las instalaciones de USA Park #2.

### **17. JUNTAS EXTRAORDINARIAS:**

- a).- Se realizarán para resolver problemas e imprevistos que requieren solución urgente.

### **18. PERMISOS:**

- a).- La solicitud de permiso para que no se programe en alguna fecha en particular, deberá hacerse por escrito con una semana de anticipación, explicando el motivo ó causa por la cual se hace dicha solicitud y que no perjudique al equipo contrario.

### **19. PAGO DE ARBITRAJE:**

- a).- El pago de arbitraje deberá de hacerse en las oficinas de la liga, el comité organizador entregara una cedula (original y copia), la cual los equipos deben entregar debidamente llenada al árbitro a más tardar el medio tiempo.
- b).- **En las categorías Sub 5, 6, 7, 8, 9, 10 y 11 el pago de arbitraje por partido es de \$ 35.00 dólares por equipo y en sub 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 y 19 el pago será de \$40.00 (un solo arbitro).**



c).- En caso de que algún equipo pierda por no presentarse o no completo el mínimo de jugadores debe de cubrir su arbitraje en su totalidad.

d).- El pago de arbitraje en la ronda de liguilla (cuartos de final, semifinal y final):

- Sub 5, 6, 7, 8, 9, 10 y 11 será de **\$40.00 un solo arbitro.**
- Sub 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 y 19 será de **\$45.00, un solo arbitro.**

## **20. JUGADORES SELECCIONADOS:**

a).- Esta organización cuenta con un equipo representativo que participa en eventos locales, estatales e internacionales.

b).- Se convocará a todos aquellos jugadores que los entrenadores de los equipos propongan para integrarse.

c).- Los jugadores convocados deberán de reportarse con el entrenador respectivo en el lugar, fecha y horarios establecidos.

d).- Los jugadores que sean llamados y no se reporten ó no justifiquen su ausencia, no volverán a ser tomados en cuenta.

## **21. ABANDONOS:**

a).- En el caso de que algún equipo abandone el partido una vez iniciado, si va perdiendo el marcador quedara como estaba hasta esos momentos, si va ganando perderá con marcador de 2-0 en su contra.

b).- Si algún equipo no se presenta dos veces seguidas a sus respectivos partidos, será dado de baja del torneo.

## **22. PLEITOS CAMPALES:**

a).- Si algún jugador, parente de familia o porra da origen a una riña campal entre ambos equipos, los dos equipos perderán el partido sin importar el marcador que iba hasta esos momentos. Perderán 3-0 en su contra.

## **23. DIAS FESTIVOS:**

a).- El Sábado Santo, Independence Day, Thanksgiving y los días Festivos de Navidad (últimos 2 sábados de diciembre y primer sábado de enero) solo se programaran partidos amistosos o algún torneo de la festividad.

## **24. COMISION DISCIPLINARIA:**

a).- El comité organizador resolverá las protestas que se presenten durante el torneo dando a conocer por escrito las resoluciones tomadas.

b).- El comité organizador asumirá las funciones de aplicar las sanciones cometidas por los entrenadores y jugadores expulsados.

## **25.- BEBIDAS ALCOHÓLICAS:**

a).- Si está permitido tomar bebidas alcohólicas, pero está prohibido hacerlo a los alrededores del terreno de juego en que su equipo está participando.

## **26. TRANSITORIOS:**

a).- Todos los puntos no previstos en el presente reglamento de competencia serán resueltos por el comité organizador.