



Houston, TX a 2 de abril del 2021

Veteranos hasta la jornada #11

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	Pasadena	09	07	00	02	16	08	+08	21
02	Real sociedad	10	05	03	02	11	14	-03	18
03	Cañoneros	09	05	02	02	24	09	+15	17
04	Anderson FC	10	05	02	03	20	19	+01	17
05	Morelia	10	04	03	03	25	22	+03	15
06	Nuevo León	06	04	02	00	08	02	+06	14
07	Huetamo	08	04	02	02	08	05	+03	14
08	Dep. Coyoacán	10	04	01	05	10	16	-06	13
09	Real azteca	09	03	02	04	11	14	-03	11
10	La Pandilla	09	02	04	03	11	12	-01	10
11	Dep. Español	09	02	04	03	10	21	-11	10
12	Dep. López	09	02	01	05	13	18	-05	07
13	Aguilas	04	00	00	04	00	04	-04	00

Líderes Goleadores	Equipo	Goles
Juan Zepeda	Anderson FC	16 goles
Miguel Torres	Cañoneros	13 goles
Ramon López	Morelia	13 goles
Julio Posadas	Pasadena	8 goles
Luis Martínez	Huetamo	5 goles
Luwin Martínez	Cañoneros	4 goles

Aviso importante

1. Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
2. **Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la ligüilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
3. **Ligüilla:** Pasaran a los cuartos de final los 8 primeros lugares, 1ro vs 8vo, 2do vs 7mo, 3ro al 6to y el 4 vs 5. En caso de empate se tirarán 5 penales. Los ganadores pasaran a la semifinal.
4. Si algún equipo se le programan 2 juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al equipo más goleador.
5. Todos los equipos podrán registrar jugadores nacidos en 1986, 1985, 1984, 1983, 1982, 1981 y así sucesivamente. También podrán registrar solo 2 jugadores nacidos en 1987. Para registrarse todos los jugadores deben mostrar una identificación oficial con foto y su fecha de nacimiento, que puede ser el pasaporte, matricula consular, o identificación de Texas. Si el jugador no presenta la identificación no se le tramitara su credencial.
6. Juego perdido por default: se contabilizarán 2 goles en su contra.
7. Balón: todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
8. Prorroga: se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
9. Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la ligüilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.

Resolución de empates:

1. Mejor diferencia de goles.
2. Resultado entre ellos.
3. Equipo más goleador.
4. Equipo menos goleado.
5. Sorteo.