



Houston, TX a 13 de marzo del 2020

Veteranos

Jornada #7

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	La Maquina	07	04	03	00	11	02	+09	15
02	Cañoneros	07	04	02	01	13	08	+05	14
03	Puebla FC	07	04	00	03	11	07	+04	12
04	Coyoacán DF	07	03	02	02	12	07	+05	11
05	Real Madrid	07	03	01	03	09	11	-02	10
06	Morelia	06	02	03	01	07	06	+01	09
07	Deportivo García	07	02	02	03	11	12	-01	08
08	La Raza	06	02	01	03	03	07	-04	07
09	Nuevo León	06	02	01	03	05	09	-04	07
10	Honduras FC	05	01	01	03	04	08	-04	04

Líderes Goleadores	Equipo	Goles
Melvin Pérez	Cañoneros	5 goles
Tirso Rosales	Puebla FC	3 goles
Iván Cortes	Dep. García	3 goles
Rodolfo	Cañoneros	3 goles
Arturo Escobedo	La Maquina	2 goles
Miguel Vicente	Dep. García	2 goles

Aviso importante

1. Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
2. **Expulsados: Deben pagar una multa.**
 A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
 B) Si es expulsado en la liguilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
3. **Liguilla:** Pasaran a los cuartos de final los 8 primeros lugares enfrentándose el 1 vs 8, 2 vs 7, 3 vs 6 y el 4 vs 5. En caso de empate se tirarán 5 penales. Los ganadores pasaran a la semifinal.
4. Si algún equipo se le programan 2 juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al equipo más goleador.
5. Todos los equipos podrán registrar jugadores nacidos en 1985, 1984, 1983, 1982, 1981 y así sucesivamente. También pueden registrar solo DOS jugadores nacidos en 1986. Para registrarse todos los jugadores deben mostrar una identificación oficial con foto y su fecha de nacimiento, que puede ser el pasaporte, matricula consular, o identificación de Texas. Si el jugador no presenta la identificación no se le tramitara su credencial.
6. Juego perdido por default: se contabilizarán 2 goles en su contra.
7. Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la liguilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.

Resolución de empates:

1. Mejor diferencia de goles.
2. Resultado entre ellos.
3. Equipo más goleador.
4. Equipo menos goleado.
5. Sorteo.